



Projekt / Typ _____

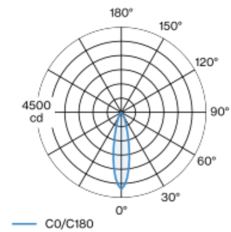
Notizen _____

Anzahl / Datum _____



Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; 360° dreh- und 310° schwenkbar; Konverter im Strahlergehäuse aus Aluminium verbaut; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit CSP (Chip-Scale-Packaging) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 3500 K (Colour Tune); Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 95% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertigem Aluminiumreflektor mit sphärischer Facettenoptik; hochglänzend eloxiert; farbneutrale Reflexion durch absolute Interferenzfarbfreiheit; für brillante Objektinszenierung; präzise Abstrahlcharakteristik mit 24° Ausstrahlwinkel; werkzeuglos einsetz- bzw. austauschbar; optische Aufsätze sind als Zubehör erhältlich; Schutzart IP20; SK1 220-240V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter-Fixierung mittels Feststellschraube; inkl. DALI-2 Konverter; Punktauslass, wahlweise in Anbaueinheit bzw. Einbaueinheit, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

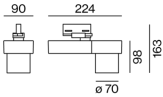
Lichtverteilung



medium 24°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	4050	0.42
2	1010	0.84
3	450	1.27
4	250	1.69
5	160	2.11

Produktskizze



Allgemein

Decke , Track _____

schwenkbar max. 310° _____

Rotierbarkeit 360° _____

Schwarz , RAL9005 ¹ _____

IP20 _____

1020 lm _____

LED

3500 K _____

CRI ≥ 90 _____

L95 / 50000 h _____

initial MacAdam ≤ 3 SDCM _____

R_g: 97 , R_f: 92 , R_{f(1-15)}: 92 _____

MR 0.73 _____

MDER 0.66 _____

Optisch

medium _____

Ausstrahlwinkel 24° _____

Elektrisch

DALI-2 _____

18.8 W _____

SK1 220-240V _____

54 lm/W _____

Einsatz 64 lm/W _____

Abmessungen

Durchmesser 70 mm _____

Höhe 98 mm _____

0.95 kg _____

Feststellschraube (Werkzeug erforderlich) _____

¹ RAL Code

Montage-
anleitung



Beleuchtungs-
rechner

