



Projekt / Typ
Notizen
Anzahl / Datum



Allgemein

Decke , Track
schwenkbar max. 310°
Rotierbarkeit 360°
Weiß , RAL9016 ¹
IP20
1490 lm

LED

4000 K
CRI ≥ 95
L90 / 50000 h
initial MacAdam ≤ 2 SDCM
R _g : 98 , R _f : 91 , R ₍₁₋₁₅₎ : 95
MR 0.85
MDER 0.77

Optisch

flood
Ausstrahlwinkel 39°
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; 360° dreh- und 310° schwenkbar; Konverter im Strahlergehäuse aus Aluminium verbaut; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 95; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertigem Aluminiumreflektor mit sphärischer Facettenoptik; hochglänzend eloxiert; farbneutrale Reflexion durch absolute Interferenzfarbfreiheit; für brillante Objektinszenierung; präzise Abstrahlcharakteristik mit 39° Ausstrahlwinkel; werkzeuglos einsetz- bzw. austauschbar; optische Aufsätze sind als Zubehör erhältlich; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter-Fixierung werkzeuglos mittels Rändelschraube; inkl. Konverter, dimmbar durch integrierten Potentiometer; Punktausschluss, wahlweise in Anbaugehäuse bzw. Einbaugehäuse, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

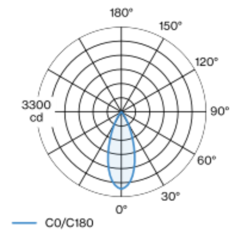
Elektrisch

DIM POTI
220-240 V
System 22.9 W
SK1
System 65 lm/W ³

Abmessungen

Durchmesser 70 mm
Höhe 98 mm
0.9 kg
werkzeuglose Montage

Lichtverteilung



flood 39°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	2990	0.70
2	750	1.41
3	330	2.11
4	190	2.82
5	120	3.52

Produktskizze



¹ RAL Code
² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)
³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

