

BO 32

intrack

180-711153XS



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke, Track

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 360°

Spezialfarben

IP20

800 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 100, R_f: 91, R_{f(1-5)}: 88

MR 0.59

MDER 0.53

Optisch

spot

Ausstrahlwinkel 18°

PstLM ≤ 1.0¹

SVM ≤ 0.4¹

Elektrisch

DALI-2

System 11.7 W

SK2 220-240V

System 68 lm/W²

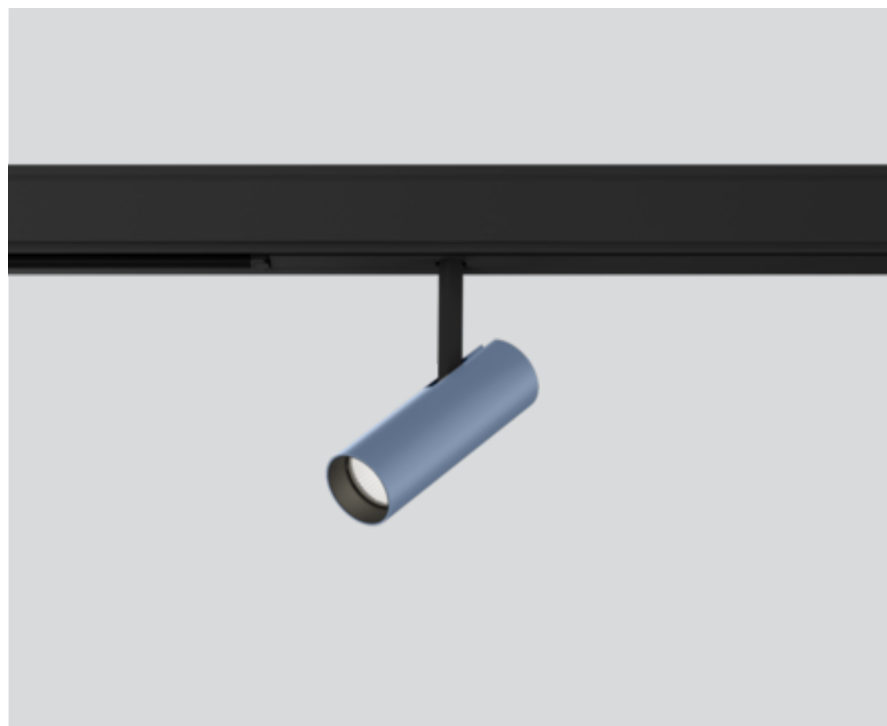
1 DALI Addr.

Abmessungen

Durchmesser 32 mm

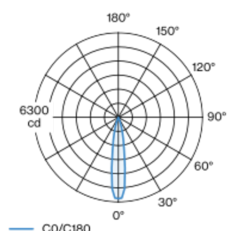
Höhe 100 mm

0.25 kg



Zylindrischer Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss mit 3PH Universaladapter; klassische Formensprache im edlen Design für höchste Ansprüche; Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; 360° dreh- und 90° schwenkbar; Konverter im Stromschienen-Adapter integriert; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 18° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK2 220-240V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter bündig mit Stromschiene abschließend; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

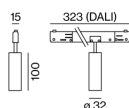
Lichtverteilung



spot 18°

h (m)	EO ³ (lx)	ø (m)
1	6060	0.32
2	1510	0.63
3	670	0.95
4	380	1.27
5	240	1.58

Produktskizze



¹ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

